EDUCMAD Mathématiques Chapitre 2 - ALGORITHMIQUE

Objectif : Posséder les connaissances de base permettant de résoudre un problème, d'élaborer et d'exécuter un algorithme.

Il s'agit lors de cette activité à travers la lecture d'un programme de produire un organigramme, et de le tester pour tracer la trajectoire du soleil à une date donnée.

1 Répondre à des questions exploratoires

On s'intéresse à l'énergie reçue par 7 panneaux photovoltaïques de 360 W chacun qui sont installés à plat sur le sol.

La FIGURE 1 représente la trajectoire du soleil le 25 janvier à Antanarivo. Elle débute toute à gauche à 00h00 pour se terminer toute à droite à 24h00.

Question 1 : Par lecture de la FIGURE 1, indiquer les valeurs du lever du soleil, du Zenit est de l'élévation du soleil et du coucher du soleil. En fonction de quoi ces valeurs varient-elles?

Question 2 : Par lecture de la FIGURE 2, indiquer le nombre de variables nécessaires pour décrire le mouvement du soleil? Quel est le type de ces variables?

Question 3 : Peut-on considérer que la trajectoire du soleil de la FIGURE 1 est assimilable à deux droites entre 5h31 et 18h32? À quatre droites entre 00h00 et 24h00? Combien faut-il alors de coordonnées pour tracer intégralement la trajectoire?

Question 4 : Comment ces huit coordonnées sont elles identifiées dans le programme Algobox de la FIGURE 2?

Question 5 : Quelle est la vitesse d'élévation du soleil (coefficient directeur) en degré/mn entre l'heure du lever du soleil et l'heure du zénith? Cette vitesse est-elle constante?

Question 7 : Traduire le programme de la FIGURE 2 en utilisant les symboles de la FIGURE 3 par un organigramme. Montrer le sens du parcours de cet organigramme à l'aide de flèches.

2 Tester le programme

Question 8 : Ouvrir le programme Prog1-Math1.alg et vérifier qu'il est conforme à la FIGURE 2.

Question 9 : Faire "Tester Algorithme" \rightarrow "Lancer Algorithme" puis entre les différentes valeurs de variables demandées (par exemple 5.31 pour 5h31). Dans un premier temps l'erreur due à la confusion entre l'heure en décimale et l'heure en minutes reste minime.

Question 10 : Démontrer que la trajectoire issue du programme est conforme à la FIGURE 1?

3 Compléter le programme

Question 10 : Pour terminer, déclarer les trois nouvelles variables de type NOMBRE : N, Pp et Ep.

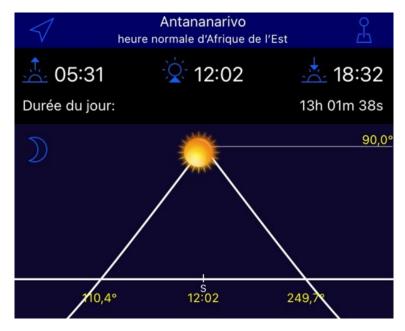


FIGURE 1 – Trajectoire du soleil le 25 janvier

```
FONCTIONS_UTILISEES
   VARIABLES
 2
     Leverdusoleil EST_DU_TYPE NOMBRE
 3
 4
     Coucherdusoleil EST_DU_TYPE NOMBRE
     Zenit EST_DU_TYPE NOMBRE
 5
 6
     Elevation EST_DU_TYPE NOMBRE
 7
     X0 EST_DU_TYPE NOMBRE
 8
     Y0 EST_DU_TYPE NOMBRE
 9
     X1 EST_DU_TYPE NOMBRE
10
     Y1 EST_DU_TYPE NOMBRE
     X2 EST_DU_TYPE NOMBRE
11
12
     Y2 EST_DU_TYPE NOMBRE
     X3 EST_DU_TYPE NOMBRE
13
                                                        Désigne la fin ou le
14
     Y3 EST_DU_TYPE NOMBRE
                                                      début d'un programme
15
     X4 EST_DU_TYPE NOMBRE
16
     Y4 EST_DU_TYPE NOMBRE
17
18
   DEBUT_ALGORITHME
     //Lecture des variables liées au Soleil
19
20
     LIRE Leverdusoleil
21
     LIRE Zenit
                                                       Variables à déclarer
22
     LIRE Elevation
23
     LIRE Coucherdusoleil
24
25
     //Associer des valeurs aux points
26
     X0 PREND_LA_VALEUR 0
27
     Y0 PREND_LA_VALEUR 0
     X1 PREND_LA_VALEUR Leverdusoleil
28
                                                        Ordres à exécuter
29
     Y1 PREND_LA_VALEUR 0
     X2 PREND_LA_VALEUR Zenit
30
31
     Y2 PREND_LA_VALEUR Elevation
32
     X3 PREND_LA_VALEUR Coucherdusoleil
33
     Y3 PREND LA VALEUR 0
                                                     FIGURE 3 – Symbole de l'organigramme
     X4 PREND_LA_VALEUR 24
34
35
     Y4 PREND_LA_VALEUR 0
36
37
     //Tracer la trajectoire théorique du soleil
38
     TRACER_SEGMENT_Rouge (X0, Y0) -> (X1, Y1)
39
     TRACER_SEGMENT_Rouge (X1,0)->(X2,Y2)
40
     TRACER_SEGMENT_Rouge (X2, Y2) -> (X3, Y3)
41
     TRACER_SEGMENT_Rouge (X3, Y3) -> (X4, Y4)
42
43 FIN_ALGORITHME
```

Figure 2 – Programme Algobox