

Probabilité

1. Introduction

Le calcul des probabilités débuta véritablement au XVII^e siècle, lorsque Pascal et Fermat, suivi de Huygens et Bernoulli entreprirent l'étude de certain jeu de hasard. Il fut développé au XIX^e siècle pour être appliqué aussi bien en Sciences sociales (Économie ...) qu'en science physique. En 1933, le Soviétique Kolmogorov en donna un exposé axiomatique cohérent.

2. Vocabulaire

- La probabilité est un outil mathématique permettant la mesure des phénomènes aléatoires, c'est-à-dire liés au hasard.
- Une épreuve est une expérience dont on ne peut pas prévoir le résultat précis.
 - L'univers d'une épreuve est l'ensemble de tous les résultats possibles.
- Toute partie de l'événement est appelée événement. On note généralement un événement à l'aide d'une lettre A, B, C,...
- Une éventualité est un élément de l'univers.
- Les singletons s'appellent « événements élémentaires »
- L'événement contraire de A est l'événement noté \bar{A} qui est réalisé si A ne l'est pas.

Exemple

On lance un dé dont les faces sont numérotés de 1 à 6, et on note le numéro de la face supérieure. Le tableau suivant regroupe les vocabulaires à utiliser.

Vocabulaires	Significations	Exemples
Univers Ω	Ensemble des résultats	$\Omega = \{1,2,3,4,5,6\}$
Éventualité	Un résultat	$\{5\}$
Événement	Une partie de Ω	B : «Obtenir un nombre pair»
Événement élémentaire	Sous ensemble à un élément	$\{3\}$
Événement certain	Ω	Avoir un nombre inférieur ou égal à 6
Événement impossible	\emptyset	Avoir le nombre 7
Événement contraire de A noté \bar{A}	Résultat possible qui n'est pas dans A	B : «Obtenir un nombre pair» \bar{B} : «Obtenir un nombre impair»
Événement A ou B	$A \cup B$	Obtenir un nombre pair ou divisible par 3
Événement A et B	$A \cap B$	Obtenir un nombre pair et premier
Événement incompatible	$A \cap B = \emptyset$	A : «Obtenir un nombre pair» B : «Avoir le nombre 5 »

3. Calcul de probabilité

3.1 Définition

On définit une probabilité P sur l'univers $\Omega = \{ e_1, e_2, \dots, e_n \}$ en associant à chaque événement élémentaire $\{e_i\}$ de Ω un nombre réel positif p_i vérifiant :

$$1) 0 \leq p_i \leq 1$$

$$2) p_1 + p_2 + \dots + p_n = 1.$$

La probabilité d'un événement A est la somme des probabilités de toutes les éventualités appartenant à A .

Exemple

les six faces d'un dé cubique bien équilibré sont numérotés 1, 2, 2, 3, 3, 3 . On jette une fois ce dé.

- 1) Calculer la probabilité des événements élémentaires.
- 2) Calculer la probabilité de l'événement : « Avoir un nombre impair ».

Réponse

$$1) \text{ On a : } p_1 = \frac{1}{6}, \quad p_2 = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}, \quad p_3 = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

$$2) A = \{1, 3\}; \text{ alors } P(A) = p_1 + p_3 = \frac{1}{6} + \frac{1}{2}; P(A) = \frac{2}{3}$$

3.2 Propriétés

On a les propriétés suivantes :

- $0 \leq P(A) \leq 1$.
- $P(\Omega) = 1$.
- $P(\emptyset) = 0$.
- $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$.
- $P(\bar{A}) + P(A) = 1$. on en déduit $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$

4. L'équiprobabilité

Pour une situation donnée, il y a équiprobabilité si tous les événements élémentaires ont les mêmes probabilités. Dans ce cas, pour un événement A quelconque, on a :

$$P(A) = \frac{\text{Card } A}{\text{Card } \Omega} = \frac{\text{Nombre de cas favorable}}{\text{Nombre de cas possible}}$$

Exemple

Une urne contient 10 boules indiscernables au toucher, dont 4 blanches et 6 noires. On tire 3 boules de l'urne. Dans chacun des cas suivants, déterminer le nombre de cas possibles, puis la probabilité de l'événement A : « obtenir deux blanches et une noire »

- 1) les boules sont tirées simultanément.
- 2) les boules sont tirées successivement sans remise.

Réponse

1) Le tirage est simultané, on est dans le cas d'une combinaison. Card $\Omega = C_{10}^3 = 120$ (avec la calculatrice $10 \rightarrow$ touche nCr $\rightarrow 3 \rightarrow =$)

$$P(A) = \frac{C_4^2 C_6^1}{C_{10}^3} \quad P(A) = \frac{3}{10} .$$

2) Le tirage est successive et sans remise . On est dans le cas d'un arrangement sans répétition.

Card $\Omega = A_{10}^3 = 720$ (avec la calculatrice $10 \rightarrow$ touche shift \rightarrow touche nCr $\rightarrow 3 \rightarrow =$)

pour le calcul de $p(A)$, il faut tenir compte de l'importance de l'ordre, donc ,A = BBN ou BNB ou NBB

$$\text{Card } A = 3 A_4^2 A_6^1 = 216. \quad p(A) = \frac{216}{720} = \frac{3}{10}$$