

# NOMBRES COMPLEXES : Représentation dans le plan complexe

## Table des matières

Partie 2 : Représentation dans le plan complexe.....	3
Chapitre I : Généralité .....	3
I. Définitions :.....	3
II. Propriétés .....	4
III. Méthode :.....	5
IV. Image d'un conjugué .....	6
Chapitre II : Module et argument d'un nombre complexe.....	7
I. Module.....	7
1. Définition : .....	7
2. Propriétés : .....	7
3. Méthode :.....	9
a) Calculer le module d'un nombre complexe.....	9
II. Argument.....	9
1. Définition .....	9
2. Propriétés : .....	10
3. Méthode :.....	11
Chapitre 3 : Forme trigonométrique d'un nombre complexe .....	13
I. Généralité .....	13
1. Propriété :.....	13
2. Définition : .....	13
II. Méthode :.....	13

Partie 4 : Ensemble $\mathbb{U}$ des nombres complexes .....	16
I. Cercle trigonométrique.....	16
II. Stabilité de $\mathbb{U}$ .....	16

# Partie 2 : Représentation

## dans le plan complexe

### Chapitre I : Généralité

Dans tout le chapitre, on munit le plan d'un repère orthonormé direct  $(O, \vec{u}, \vec{v})$ .

#### I. Définitions :

$a$  et  $b$  sont deux nombres réels.

- À tout nombre complexe  $z = a + ib$ , on associe son image, le point  $M$  de coordonnées  $(a ; b)$  et tout vecteur  $\vec{w}$  de coordonnées  $(a ; b)$ .

- À tout point  $M(a ; b)$  et à tout vecteur  $\vec{w}(a ; b)$ , on associe le nombre complexe

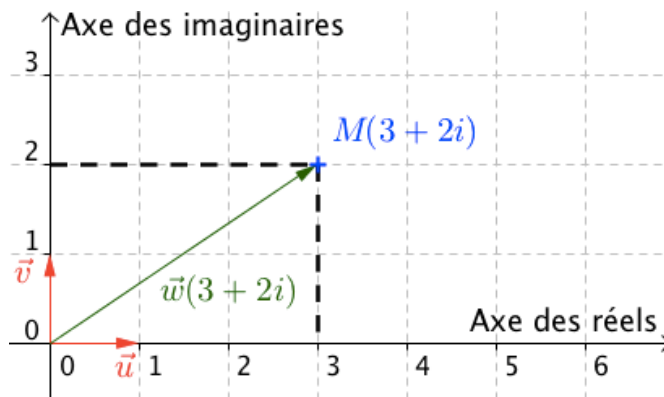
$z = a + ib$  appelé affixe du point  $M$  et affixe du vecteur  $\vec{w}$ .

On note  $M(z)$  et  $\vec{w}(z)$ .

#### Exemple :

Le point  $M(3 ; 2)$  a pour affixe le nombre complexe  $z = 3 + 2i$ .

De même, le vecteur  $\vec{w}$  a pour affixe  $z = 3 + 2i$ .



## II. Propriétés

$M(z_M)$  et  $N(z_N)$  sont deux points du plan.  $\vec{u}(z)$  et  $\vec{v}(z')$  sont deux vecteurs du plan.

a) Le vecteur  $\overrightarrow{MN}$  a pour affixe  $z_N - z_M$ .

b) Le vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$  a pour affixe  $z + z'$ .

c) Le vecteur  $k\vec{u}$ ,  $k$  réel, a pour affixe  $kz$ .

d) Le milieu  $I$  du segment  $[MN]$  a pour affixe  $z_I = \frac{z_M + z_N}{2}$

### Démonstrations :

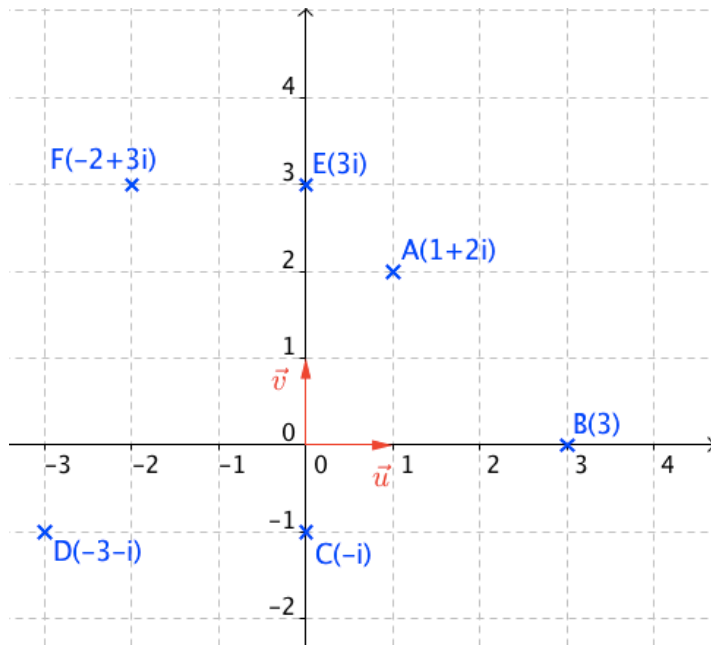
a) On pose :  $M(x_M ; y_M)$  et  $N(x_N ; y_N)$ .

Le vecteur  $\overrightarrow{MN}$  a pour coordonnées  $(x_N - x_M ; y_N - y_M)$  donc son affixe est égal à :

$$(x_N - x_M) + i(y_N - y_M) = x_N + iy_N - (x_M + iy_M) = z_N - z_M.$$

b) c) et d) : Démonstrations analogues en passant par les coordonnées des vecteurs.

### Autres exemples :



### III. Méthode :

Utiliser l'affixe d'un point en géométrie

On considère les points  $A(-2 + 3i)$ ,  $B(2 + 4i)$ ,  $C(5 + 3i)$ ,  $D(1 + 2i)$  et  $E(-7)$ .

- Démontrer que le quadrilatère  $ABCD$  est un parallélogramme. Calculer l'affixe de son centre.
- Les points  $D$ ,  $C$  et  $E$  sont-ils alignés ?

#### Correction

a) - On va démontrer que les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{DC}$  sont égaux.

$$\text{Affixe de } \overrightarrow{AB} : z_{\overrightarrow{AB}} = z_B - z_A = 2 + 4i - (-2 + 3i) = 4 + i$$

$$\text{Affixe de } \overrightarrow{DC} : z_{\overrightarrow{DC}} = z_C - z_D = 5 + 3i - (1 + 2i) = 4 + i$$

Donc  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$  et donc  $ABCD$  est un parallélogramme.

- Le centre du parallélogramme est le milieu  $I$  du segment  $[AC]$ . Son affixe est :

$$z_I = \frac{z_A + z_C}{2} = \frac{-2 + 3i + 5 + 3i}{2} = \frac{3 + 6i}{2} = \frac{3}{2} + 3i$$

b) On va démontrer que les vecteurs  $\overrightarrow{DC}$  et  $\overrightarrow{DE}$  sont colinéaires.

Affixe de  $\overrightarrow{DC}$  :  $z_{\overrightarrow{DC}} = 4 + i$

Affixe de  $\overrightarrow{DE}$  :  $z_{\overrightarrow{DE}} = z_E - z_D = -7 - (1 + 2i) = -8 - 2i$ .

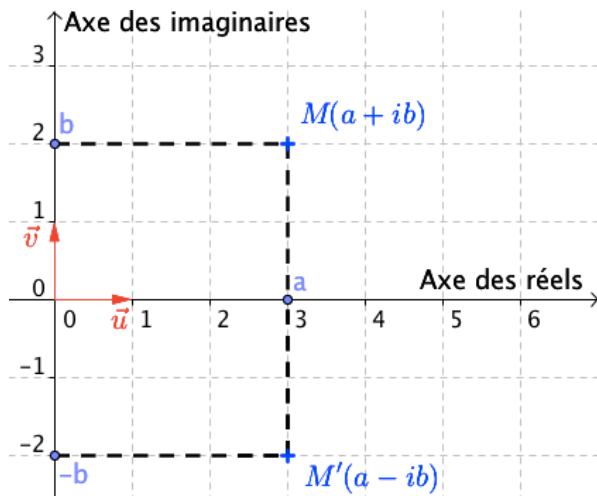
Donc :  $z_{\overrightarrow{DE}} = -2 z_{\overrightarrow{DC}}$  et donc  $\overrightarrow{DE} = -2 \overrightarrow{DC}$ .

Les vecteurs  $\overrightarrow{DC}$  et  $\overrightarrow{DE}$  sont colinéaires et donc les points  $D$ ,  $C$  et  $E$  sont alignés.

## IV. Image d'un conjugué

**Remarque :**

Les images  $M$  et  $M'$  de  $z$  et  $\bar{z}$  sont symétriques par rapport à l'axe des réels.



# Chapitre II : Module et argument d'un nombre complexe

## I. Module

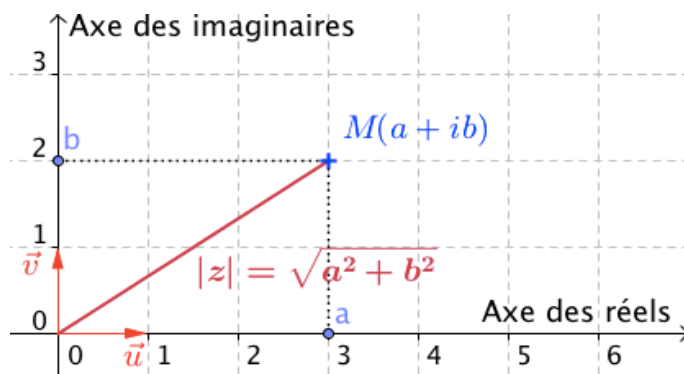
### 1. Définition :

Soit un nombre complexe  $z = a + ib$ .

On appelle **module** de  $z$ , le nombre réel positif, noté  $|z|$ , égal à  $\sqrt{a^2 + b^2}$ .

$M$  est un point d'affixe  $z$ .

Alors le module de  $z$  est égal à la distance  $OM$ .



### 2. Propriétés :

Soit  $z$  un nombre complexe.

a)  $|z|^2 = z\bar{z}$

b)  $|\bar{z}| = |z|$

c)  $|-z| = |z|$

**Démonstrations :**

a)  $z\bar{z} = (a + ib)(a - ib) = a^2 - (ib)^2 = a^2 - i^2b^2 = a^2 + b^2 = |z|^2$

$$\text{b) } |\bar{z}| = \sqrt{a^2 + (-b)^2} = \sqrt{a^2 + b^2} = |z|$$

$$\text{c) } |-z| = \sqrt{(-a)^2 + (-b)^2} = \sqrt{a^2 + b^2} = |z|$$

<u>Propriétés</u> : Soit $z$ et $z'$ deux nombres complexes non nuls et $n$ entier naturel non nul.	
Produit	$ zz'  =  z  z' $
Puissance	$ z^n  =  z ^n$
Inverse	$\left \frac{1}{z}\right  = \frac{1}{ z }$
Quotient	$\left \frac{z}{z'}\right  = \frac{ z }{ z' }$

### Démonstrations :

- Module d'un produit :

On pose  $\theta = \arg(z)$  et  $\theta' = \arg(z')$ .

$$\begin{aligned} zz' &= |z|(\cos \theta + i \sin \theta)|z'|(\cos \theta' + i \sin \theta') \\ &= |z||z'|((\cos \theta \cos \theta' - \sin \theta \sin \theta') + i(\sin \theta \cos \theta' + \cos \theta \sin \theta')) \\ &= |z||z'|(\cos(\theta + \theta') + i \sin(\theta + \theta')) \end{aligned}$$

Donc le module de  $zz'$  est  $|z||z'|$ .

- Module d'une puissance :

On procède par récurrence.

- Initialisation pour  $n = 2$  :  $|z^2| = |z \times z| = |z| \times |z| = |z|^2$ , d'après la propriété du produit.



- Hérité :

- Hypothèse de récurrence :

Supposons qu'il existe un entier  $k > 1$  tel que la propriété soit vraie :

$$|z^k| = |z|^k.$$

- Démontrons que : La propriété est vraie au rang  $k + 1$  :  $|z^{k+1}| = |z|^{k+1}$ .

$$\begin{aligned} |z^{k+1}| &= |z^k z| \\ &= |z^k| |z|, \text{ d'après la propriété du produit.} \\ &= |z|^k |z|, \text{ par hypothèse de récurrence.} \\ &= |z|^{k+1} \end{aligned}$$

- Conclusion :

La propriété est vraie pour  $n = 1$  et héréditaire à partir de ce rang. D'après le principe de récurrence, elle est vraie pour tout entier naturel  $n$ , soit :  $|z^n| = |z|^n$ .

### 3. Méthode :

a) Calculer le module d'un nombre complexe

Calculer : a)  $|3 - 2i|$    b)  $|\overline{-3i}|$    c)  $|\sqrt{2} + i|$    d)  $\left| \frac{-3i}{(\sqrt{2}+i)^2} \right|$

#### Correction

a)  $|3 - 2i| = \sqrt{3^2 + (-2)^2} = \sqrt{13}$    b)  $|\overline{-3i}| = |-3i| = |-3||i| = 3 \times 1 = 3$

c)  $|\sqrt{2} + i| = \sqrt{\sqrt{2}^2 + 1^2} = \sqrt{3}$

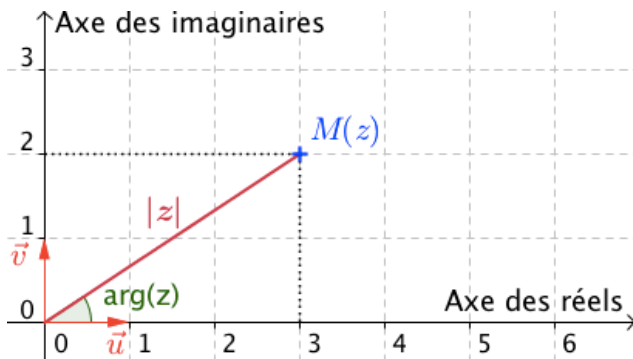
d)  $\left| \frac{-3i}{(\sqrt{2}+i)^2} \right| = \frac{|-3i|}{|(\sqrt{2}+i)^2|} = \frac{|-3i|}{|\sqrt{2}+i|^2} = \frac{3}{\sqrt{3}^2} = 1$

## II. Argument

### 1. Définition

Soit un point  $M$  d'affixe  $z$  non nulle.

On appelle **argument** de  $z$ , noté  $\arg(z)$  une mesure, en radians, de l'angle  $(\vec{u}; \overrightarrow{OM})$ .



### Remarques :

- Un nombre complexe non nul possède une infinité d'arguments de la forme  $\arg(z) + 2k\pi$ ,  $k \in \mathbb{Z}$ .

On notera  $\arg(z)$  modulo  $2\pi$  ou  $\arg(z) [2\pi]$

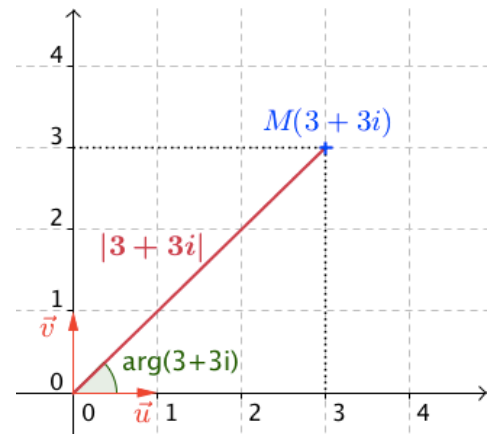
- 0 n'a pas d'argument car dans ce cas l'angle  $(\vec{u}; \overrightarrow{OM})$  n'est pas défini.

Exemple :

Soit  $z = 3 + 3i$ .

Alors  $|z| = |3 + 3i| = \sqrt{3^2 + 3^2} = \sqrt{18} = 3\sqrt{2}$

$$\arg(z) = \frac{\pi}{4} [2\pi]$$



## 2. Propriétés :

Soit  $z$  un nombre complexe non nul.

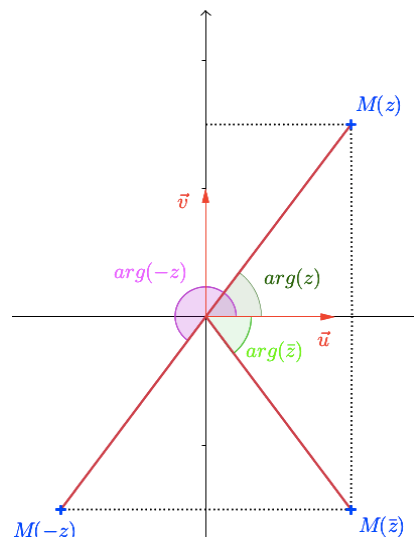
a)  $z$  est un nombre réel  $\Leftrightarrow \arg(z) = 0[\pi]$ .

b)  $z$  est un imaginaire pur  $\Leftrightarrow \arg(z) = \frac{\pi}{2}[\pi]$ .

c)  $\arg(\bar{z}) = -\arg(z)$

d)  $\arg(-z) = \arg(z) + \pi$

### Démonstrations :



- a) Le point M d'affixe  $z$  appartient à l'axe des réels.  
 b) Le point M d'affixe  $z$  appartient à l'axe des imaginaires.  
 c) d) Ses résultats se déduisent par symétrie.

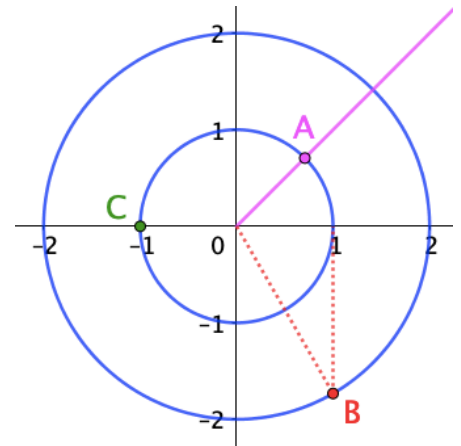
### 3. Méthode :

Déterminer géométriquement un argument

- a) Déterminer un argument de chaque affixe des points A, B et C.  
 b) Placer les points D et E d'affixes respectives  $z_D$  et  $z_E$  telles que :

$$|z_D| = 2 \text{ et } \arg(z_D) = -\frac{2\pi}{3} [2\pi].$$

$$|z_E| = 3 \text{ et } \arg(z_E) = \frac{3\pi}{4} [2\pi].$$



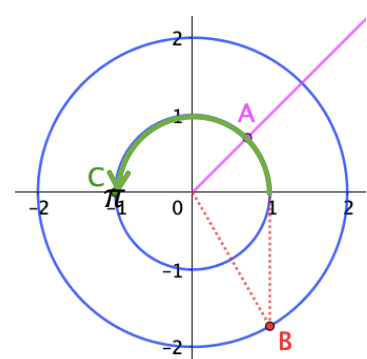
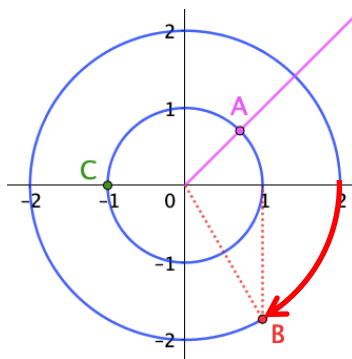
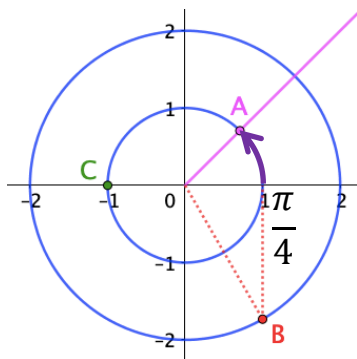
### Correction

$$\text{a) } \arg(z_A) = \frac{\pi}{4} [2\pi]$$

$$\arg(z_B) = -\frac{\pi}{3} [2\pi]$$

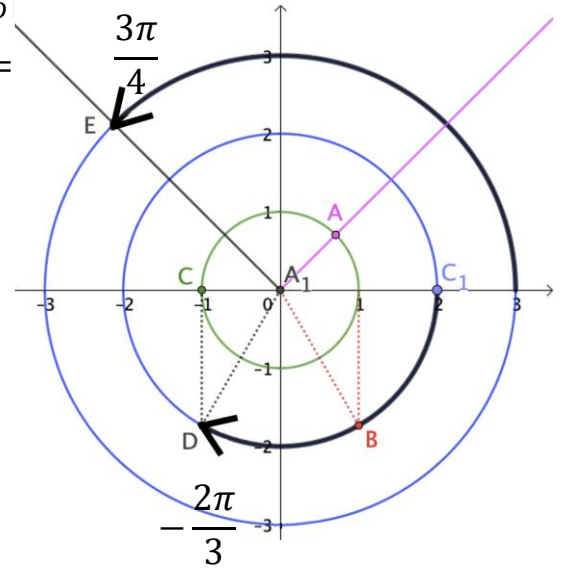
$$\arg(z_C) =$$

$$\pi [2\pi]$$



b) Le point D appartient au cercle de rayon 2 car  $|z_D| = 2$

Le point E appartient au cercle de rayon 3 car  $|z_E| = 3$



Propriétés : Soit  $z$  et  $z'$  deux nombres complexes non nuls et  $n$  entier naturel non nul.

Produit	$arg(zz') = arg(z) + arg(z')$
---------	-------------------------------

Puissance	$arg(z^n) = n arg(z)$
-----------	-----------------------

Inverse	$arg\left(\frac{1}{z}\right) = -arg(z)$
---------	---

Quotient	$arg\left(\frac{z}{z'}\right) = arg(z) - arg(z')$
----------	---

# Chapitre 3 : Forme trigonométrique d'un nombre complexe

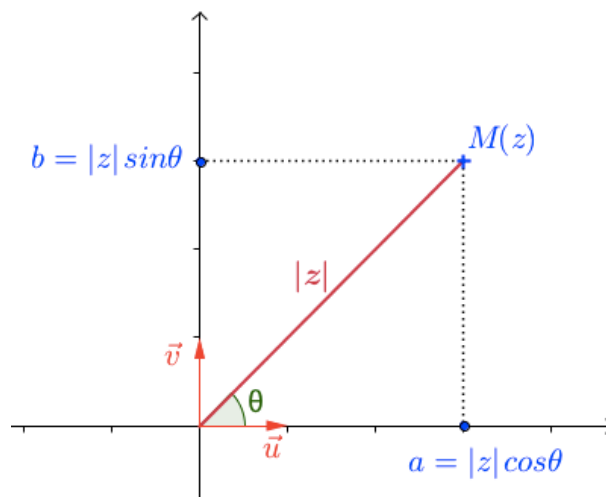
## I. Généralité

### 1. Propriété :

Soit  $z = a + ib$  un nombre complexe non nul. On pose :  $\theta = \arg(z)$

On a alors :  $a = |z| \cos \theta$  et  $b = |z| \sin \theta$ .

En effet, en considérant le triangle rectangle, on a :



### 2. Définition :

On appelle **forme trigonométrique** d'un nombre complexe  $z$  non nul l'écriture  $z = |z|(\cos \theta + i \sin \theta)$  avec  $\theta = \arg(z)$ .

## II. Méthode :

Passer de la forme trigonométrique à la forme algébrique et réciproquement

1) Écrire les nombres complexes suivants sous forme algébrique :

$$a) z_1 = 3(\cos \pi + i \sin \pi) \quad b) z_2 = \sqrt{3} \left( \cos \left( -\frac{\pi}{6} \right) + i \sin \left( -\frac{\pi}{6} \right) \right)$$

2) Écrire les nombres complexes suivants sous forme trigonométrique :

$$a) z_3 = -5i \quad c) z_4 = \sqrt{3} + i$$

### Correction

$$1) a) z_1 = 3(\cos \pi + i \sin \pi) = 3(-1 + i \times 0) = -3.$$

$$b) z_2 = \sqrt{3} \left( \cos \left( -\frac{\pi}{6} \right) + i \sin \left( -\frac{\pi}{6} \right) \right) = \sqrt{3} \left( \frac{\sqrt{3}}{2} + i \times \left( -\frac{1}{2} \right) \right) = \frac{3}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}i$$

$$2) a) |z_3| = |-5i| = 5$$

Géométriquement (cercle trigo), on peut affirmer que :  $\arg(z_3) = -\frac{\pi}{2} [2\pi]$ .

$$\text{Donc : } z_3 = 5 \left( \cos \left( -\frac{\pi}{2} \right) + i \sin \left( -\frac{\pi}{2} \right) \right).$$

b) - On commence par calculer le module de  $z_4$  :

$$|z_4| = \sqrt{\sqrt{3}^2 + 1^2} = \sqrt{3 + 1} = 2$$

- En calculant  $\frac{z_4}{|z_4|}$ , on peut identifier plus facilement la partie réelle de  $z_4$  et sa

partie imaginaire :

$$\frac{z_4}{|z_4|} = \frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{1}{2}i$$

15

On cherche donc un argument  $\theta$  de  $z_4$  tel que :

$$\cos \theta = \frac{\sqrt{3}}{2} \quad \text{et} \quad \sin \theta = \frac{1}{2}$$

$\theta = \frac{\pi}{6}$  convient, en effet :

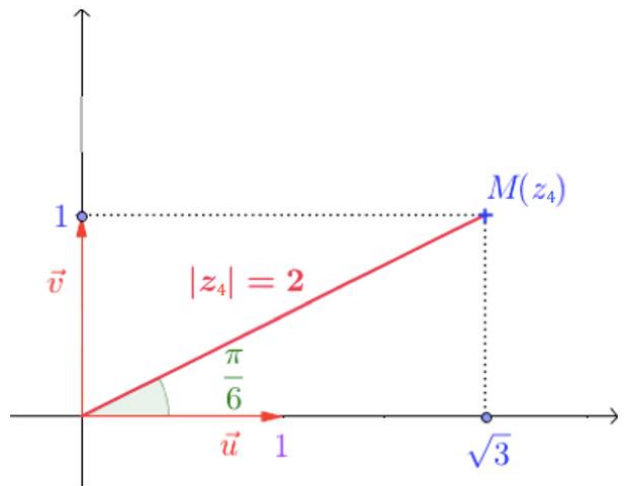
$$\cos \frac{\pi}{6} = \frac{\sqrt{3}}{2} \quad \text{et} \quad \sin \frac{\pi}{6} = \frac{1}{2}$$

On a ainsi :

$$\frac{z_4}{|z_4|} = \cos \frac{\pi}{6} + i \sin \frac{\pi}{6}$$

Et donc :

$$z_4 = |z_4| \left( \cos \frac{\pi}{6} + i \sin \frac{\pi}{6} \right) = 2 \left( \cos \frac{\pi}{6} + i \sin \frac{\pi}{6} \right).$$



## Partie 4 : Ensemble $\mathbb{U}$ des nombres complexes

### I. Cercle trigonométrique

L'ensemble des points du plan complexe  $(O, \vec{u}, \vec{v})$  dont l'affixe appartient au cercle de centre  $O$  et de rayon 1 est noté  $\mathbb{U}$ . Ce cercle s'appelle le cercle trigonométrique.

**Propriété :**

Soit  $z = a + ib$  un nombre complexe appartenant à  $\mathbb{U}$ .

On a alors  $a^2 + b^2 = 1$ .

### II. Stabilité de $\mathbb{U}$

**Méthode :** Prouver que  $\mathbb{U}$  est stable par produit et passage à l'inverse

Soit  $z$  et  $z'$  deux nombres complexes appartenant à  $\mathbb{U}$ .

Démontrer que  $zz'$  et  $\frac{1}{z}$  appartiennent à  $\mathbb{U}$ .

**Correction**

$$\begin{aligned} - |zz'| &= |z||z'| \\ &= 1 \times 1 \text{ car } z \text{ et } z' \text{ appartiennent à } \mathbb{U}. \\ &= 1 \end{aligned}$$

Donc le produit  $zz'$  a pour module 1 et appartient donc à  $\mathbb{U}$ .

On dit que  $\mathbb{U}$  est stable par produit.

$$\begin{aligned} - \left| \frac{1}{z} \right| &= \frac{1}{|z|} \\ &= \frac{1}{1} \text{ car } z \text{ appartient à } \mathbb{U}. \end{aligned}$$



17

$$= 1$$

Donc l'inverse  $\frac{1}{z}$  a pour module 1 et appartient donc à  $\mathbb{U}$ .

On dit que  $\mathbb{U}$  est stable par passage à l'inverse.