


## Vecteurs et points de l'espace : activités

### Activité

On utilise le logiciel Geogebra.

1. Construire un point A dans le plan.
2. Afficher la zone Géométrie 3 D.
3. Cliquer sur le point A dans Géométrie 3D. Quand les flèches  apparaît, on peut déplacer le point A vers le haut ou vers le bas.
4. Observer les coordonnées de A.