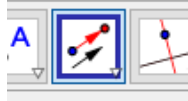


# Vecteurs du plan: activités

## Activité 1

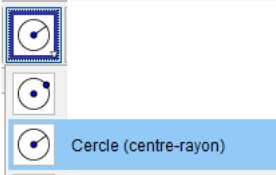
On utilise le logiciel Geogebra

1. Construire deux points quelconques A et B.
2. Construire le vecteur AB.
3. Construire un point C différent de A et de B.
4. Construire un représentant du vecteur  $\vec{AB}$ , d'origine C ( Cliquer sur  puis sur le vecteur  $\vec{AB}$  et puis sur le point C) .
5. Est-ce qu'on peut construire d'autre vecteur d'origine M, pour tout point M ?

6. Construire un vecteur u dont les coordonnées sont égales à celles de  $\vec{AB}$  en écrivant dans la zone de saisie : u = ( coordonnées de  $\vec{AB}$  ) .

## Activité 2

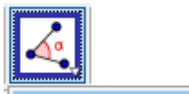
On utilise le logiciel Geogebra

1. Construire un point quelconque A, puis un nombre r ( curseur : main : 0, max 5)
2. Construire un cercle de centre A et de rayon r ( cliquer sur  puis sur A, et entrer le rayon r)

3. Déplacer le point A, puis faire varier les valeurs de r .

Qu'est-ce que vous observez dans l'équation du cercle dans la zone algèbre ?

## Activité 3

1. Construire un cercle de centre A.
2. Construire un diamètre BC du cercle.
3. Construire un point M sur le cercle, puis les segments [BM] et [CM].
4. Mesure l'angle BMC ( cliquer sur  puis sur B, M et C, dans cet ordre)

5. Déplacer le point M. Que remarquez-vous ?