

D

Série : Scientifique
Option : D
Code matière : 009

Épreuve de : MATHÉMATIQUES
Durée : 3 heures 15 minutes
Coefficient : 4



N.B : - Machine à calculer scientifique non programmable autorisée
- Les deux exercices et le problème sont obligatoires

EXERCICE 01 (05 points)

- 1- Soit le système (Σ) défini par : $(\Sigma) \begin{cases} 2iz - z' = -3 + 3i \\ (-1 + i)z + z' = 1 + 3i \end{cases}$ où $z, z' \in \mathbb{C}$.

Résoudre (Σ) dans $\mathbb{C} \times \mathbb{C}$

(0.75pt)

- 2- Soit le polynôme P à variable complexe z défini par $P(z) = z^2 - 3(1 + i)z + 4i$.

Résoudre dans \mathbb{C} l'équation $P(z) = 0$.

(0.75pt)

- 3- Dans le plan complexe (\mathcal{P}) muni d'un repère orthonormé direct $(0, \vec{u}, \vec{v})$ d'unité 1cm, on considère les points A, B, C et D d'affixes respectives $z_A = 2$; $z_B = 3 + i$; $z_C = 2 + 2i$ et $z_D = 1 + i$.

Quelle est la nature du quadrilatère $ABCD$? Justifier votre réponse.

(1pt)

- 4- Soit S la similitude plane directe qui laisse invariant le point A et transforme B en C .

a) Donner l'expression complexe de S puis déterminer ses éléments caractéristiques.

(1pt)

b) Donner la nature et les éléments caractéristiques de $f = SoSoSoS$ où o est la composition des applications.

(0.75pt)

c) Construire l'image $A'B'C'D'$ du quadrilatère $ABCD$ par f .

(0.75pt)

EXERCICE 02 (05 points)

Un sac contient 10 boules indiscernables au toucher, dont deux rouges numérotées 0 et 2, trois noires numérotées 0, 1 et 2 et cinq blanches numérotées 1, 2, 3, 4, 5. Chaque boule a la même probabilité d'être tirée.

- 1- On tire au hasard et successivement sans remise trois boules du sac. Calculer la probabilité de chacun des événements suivants :

A « Obtenir trois boules dont la somme des numéros est égale à 6 »

(0.75pt)

B « Obtenir deux boules blanches, puis une boule noire »

(0.75pt)

C « Obtenir trois boules, dont le produit des numéros est non nul »

(0.75pt)

- 2- On remet toutes les boules dans le sac, puis on tire au hasard et simultanément trois

boules du sac.

Soit X la variable aléatoire égale au nombre de boules noires restantes dans le sac.

- a) Préciser l'univers-image de X . (0.5pt)
- b) Déterminer la loi de probabilité de X . (1pt)
- c) Calculer l'espérance mathématique et la variance de X . (0.5pt + 0.75pt)

PROBLEME (10 points)

On considère la fonction f définie sur $] -1, +\infty[$ par : $f(x) = e^x \ln(1+x)$.

On note (\mathcal{C}) sa courbe représentative dans le plan muni d'un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) d'unité 1cm.

1- Soit g la fonction définie sur $] -1, +\infty[$ par :

$$g(x) = \ln(1+x) + \frac{1}{1+x}$$

Etudier les variations de g (pour la limite de g quand x tend vers -1 à droite, poser $X = 1+x$)

(2pts)

- 2- Vérifier que pour tout $x > -1$, $g(x) > 0$ (0.25pt)
- 3- a) Calculer $\lim_{x \rightarrow -1^+} f(x)$ et $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x)$ (0.25pt + 0.25pt)
- b) Montrer que pour tout $x > -1$, $f'(x) = e^x g(x)$ (0.75pt)
- c) Dresser le tableau de variation de f (0.5pt)
- d) Etudier la branche infinie de (\mathcal{C}) au voisinage de $+\infty$ (0.5pt)
- e) Déterminer l'équation de la tangente (T) à (\mathcal{C}) en $x_0 = 0$ (0.5pt)
- 4- a) Montrer que f réalise une bijection de $] -1, +\infty[$ vers un intervalle J que l'on précisera. (0.75pt)
- b) Dresser le tableau de variation de f^{-1} , la fonction réciproque de f . (0.5pt)
- c) Calculer $f(0)$ puis $(f^{-1})'(0)$ (0.25pt + 0.5pt)
- 5- Construire dans le même repère (T) , (\mathcal{C}) et (\mathcal{C}') où (\mathcal{C}') est la courbe représentative de f^{-1} . (1.75pt)
- 6- Soit (I_n) une suite définie par :

$$I_n = \int_1^n (2 - e^{1-x}) dx, n \geq 1$$

Montrer que (I_n) est la somme de deux suites (U_n) et (V_n) où (U_n) une suite arithmétique et (V_n) une suite géométrique en précisant les raisons et les premiers termes de ces suites. (1.25pt)